

	PROGETTO: ANIMAZIONE MUSICALE
Docente referente	GRANDE FRANCESCHINA
Contesto	Plesso: CASLINO AL PIANO Classi: I II III IV n° alunni coinvolti 82
Analisi bisogni	Favorire e migliorare la socializzazione . Sviluppare la capacità di partecipare a un progetto comune e di cooperare per la riuscita dello stesso. Potenziare le capacità di ascolto. Favorire nel bambino la consapevolezza delle proprie capacità espressive.
Obiettivi	Creare un rapporto positivo tra il bambino e la musica. Sviluppare la capacità di ascolto di se stessi e dell'altro. Apprendere gradualmente le nozioni base di teoria musicale.
Attività	Apprendimento di canzoni. Riproduzione/invenzione di melodie e ritmi accompagnati da gesti e movimenti. Accompagnamento ritmico di danze e loro interpretazione gestuale e corporea. Utilizzo della body percussion. Apprendimento della notazione musicale.
Risorse interne	Insegnanti della materia
Risorse esterne	Esperto
Costi preventivati	Materiale di facile consumo: Personale docente (<i>espresso in ore</i>): Esperti esterni:
Approvazione	

N.B. L'organizzazione oraria e le modalità di svolgimento saranno definite in base alle indicazioni MIUR in termini di sicurezza COVID 19